

KLASA JUNIOR MŁODSZY B (advanced novice)

SEZON 2021/2022

Grupy wiekowe:	Grupy podstawowe:	U13 urodzeni po 01.07.2008r.							
	Grupy dodatkowe:	U15 urodzeni pomiędzy 01.07.2006r. a 30.06.2008r.							
		U18 urodzeni pomiędzy 01.07.2003r. a 30.06.2006r.							
Norma punktacyjna do zdobycia klasy brązowej:	Solistki:	28,00	pkt.						
	Soliści:	28,00	pkt.						
Segmety konkurencji:	Solistki:	Program krótki:		2:20 (+/- 10 sek.)					
		Program dowolny:		3:00 (+/- 10 sek.)					
	Soliści:	Program krótki:		2:20 (+/- 10 sek.)					
		Program dowolny:		3:00 (+/- 10 sek.)					
Ocenianie komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • Umiejętności łyżwiarskie Skating Skills SS • Kroki łączące Transitions TR • Wykonanie Performance PE • Interpretacja Interpretation IN 	Mnożniki komponentów:	Solistki:	SP	0,8				
			Solistki:	FP	1,6				
			Soliści:	SP	0,9				
			Soliści:	FP	1,8				
Odjęcia za każdy upadek:	-0,5 pkt.	Maksymalna liczba zawodników na rozgrzewce:	6	Długość rozgrzewki:	<table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%;">SP</td> <td style="width: 50%;">4:00</td> </tr> <tr> <td>FP</td> <td>5:00</td> </tr> </table>	SP	4:00	FP	5:00
SP	4:00								
FP	5:00								
Odjęcia za zatrzymanie się w trakcie programu:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: -0,5 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: -1 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: -1,5 pkt. • zatrzymanie się do 3 min.; wznowienie programu od momentu zatrzymania: -2,5 pkt. (raz w programie) 								
W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Advanced Novice • ISU Special Regulations & Technical Rules Single & Pair Skating 								
PROGRAM KRÓTKI (SP)									
Dobrze wyważony program krótki musi zawierać:	elementy skokowe:	a) Musi być pojedynczy lub podwójny Axel . b) Musi być podwójny lub potrójny skok (nie można powtórzyć skoku z pkt. a). c) Musi być jedna kombinacja skoków składająca się z dwóch skoków podwójnych lub skoku potrójnego i podwójnego (nie można powtórzyć skoków z pkt. a i b).							
	piruety:	d) Jeden musi być kombinacją piruetów z tylko jedną zmianą nogi . <ul style="list-style-type: none"> • Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze. • Rozpoczęcie piruetu skokiem jest dozwolone. e) Drugi musi być: <ul style="list-style-type: none"> • u solistek piruetem z odchyleniem tułowia (do tyłu lub do boku) albo piruetem w jednej pozycji bez zmiany nogi. <ul style="list-style-type: none"> - Co najmniej 6 obrotów. - Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem. • u solistów piruetem stonym, siadającym lub w pozycji wagi ze zmianą nogi. <ul style="list-style-type: none"> - Co najmniej 5 obrotów na każdej nodze. - Piruet nie może rozpoczynać się wejściem skokiem 							
	sekwencje:	f) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.							
Uwagi:	Bonus – premia punktowa ISU. Bonus przyznawany jest za skoki z pełną rotacją lub ćwiartką („q”) wykonane zgodnie z wymaganiami programu krótkiego. Dotyczy to skoków solo lub kombinacji skoków. Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokreślone („<” – under rotated), zdegradowane („<<” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymują bonusu . Maksymalnie 2 pkt bonusowe mogą zostać przyznane przy pierwszych dwóch skokach spełniających w/w wymagania: - 1,0 pkt. za jednego, <u>podwójnego Axla (2A)</u> . - 1,0 pkt. za jeden <u>skok potrójny</u> . W klasie Juniora Młodsze B można osiągnąć maksymalnie 3 poziom trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.								

PROGRAM DOWOLNY (FP)		
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:	elementy skokowe: max. 6	<p>a) Musi być skok typu Axel.</p> <p>b) Mogą być nie więcej niż 2 kombinacje lub sekwencje skoków.</p> <ul style="list-style-type: none"> Jedna kombinacja skoków może składać się nie więcej niż z 3 (trzech) skoków a druga kombinacja nie więcej niż z 2 (dwóch) skoków. Sekwencja skoków składa się z 2 (dwóch) skoków o dowolnej liczbie obrotów, zaczynając od dowolnego skoku z listy, po którym następuje skok typu Axel z bezpośrednim krokiem od krzywej lądowania pierwszego skoku do krzywej wysoku do Axla. Tylko dwa skoki potrójne mogą być powtórzone w kombinacji skoków lub sekwencji skoków. Skoki poczwórne są niedozwolone. <u>Ten sam skok pojedynczy, podwójny i potrójny może być wykonany tylko 2 (dwa) razy.</u> W przypadku kolejnego powtórzenia skoku: <ul style="list-style-type: none"> skok powtórzony solo – cały element będzie traktowany jako niezgodny z regulaminem (bez wartości punktowej), ale będzie zajmował miejsce elementu skokowego, skok powtórzony w kombinacji lub sekwencji – tylko powtórzony skok nie będzie miał wartości punktowej.
	piruety: max. 2	<p>c) Jeden musi być kombinacją piruetów ze zmianą nogi.</p> <ul style="list-style-type: none"> Łącznie co najmniej 8 obrotów. Wejście skokiem do kombinacji piruetów jest zabronione. <p>d) Drugi musi być piruetem w jednej pozycji rozpoczętym skokiem.</p> <ul style="list-style-type: none"> Piruet w jednej pozycji rozpoczęty skokiem może być bez zmiany nogi (co najmniej 6 obrotów) lub ze zmianą nogi (łącznie co najmniej 8 obrotów)
	sekwencje: max. 1	e) Sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem tafli lodowiska.
Uwagi:	<p>Bonus – premia punktowa ISU.</p> <p>Bonus przyznawany jest za skoki z pełną rotacją lub ćwiartką („q”) wykonane zgodnie z wymaganiami programu dowolnego. Dotyczy to skoków solo lub kombinacji skoków. Skoki wywołane przez panel techniczny jako dokręcone („<” – under rotated), zdegradowane („<<” – downgraded), wykonane ze złej krawędzi („e” – wrong edge), zakończone upadkiem lub nieprawidłowe („*”) nie otrzymają bonusu.</p> <p>Maksymalnie 3 pkt bonusowe mogą zostać przyznane przy pierwszych dwóch skokach spełniających w/w wymagania:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1,0 pkt. za jednego, <u>podwójnego Axla (2A)</u>, - po 1,0 pkt. za dwa, różne <u>skoki potrójne</u>. <p>[np.: 2Ab, 3T(upadek), 3Tb+2T, 3Lo<<, 3Sb, 3S+2T...]</p> <p>W klasie Juniora Młodsze B można osiągnąć maksymalnie 3 poziom trudności w elementach technicznych; wszystkie cechy powyżej 3 poziomu nie będą liczone i będą ignorowane przez panel techniczny.</p>	